

# Cálculo Diferencial e Integral: um kit de sobrevivência "Sistema de Coordenadas Esféricas"

Nayla Gabriela  
Vitor Nelson  
Rafaela Fuzioka  
Orientador: Prof. Dr. Rodrigo Martins.

## 1 Conceito de sistema de coordenadas

Um sistema de coordenadas é uma ferramenta matemática que nos permite definir e localizar um ponto qualquer no espaço. Dentre os sistemas utilizados com mais frequência, temos o sistema cartesiano, o qual utiliza a forma  $(x,y,z)$ .

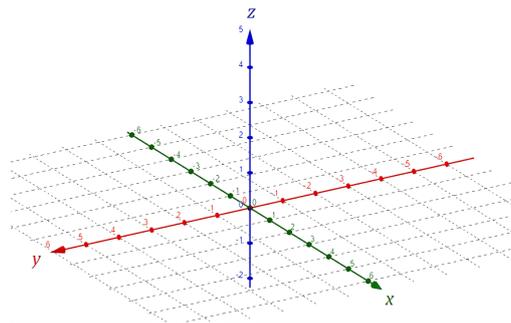


Figura 1: Plano cartesiano

Todavia, existem outros tipos de sistemas mais adequados para determinadas circunstâncias. No decorrer deste trabalho iremos abordar o sistema de coordenadas esféricas, o qual está inserido no grupo das coordenadas tridimensionais. Diferentemente do sistema cartesiano, o sistema de coordenadas esféricas possui a forma  $(\rho, \theta, \varphi)$ .

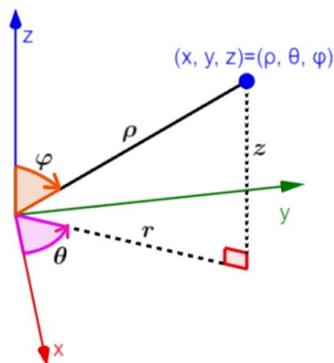


Figura 2: Coordenadas esféricas

Ele é utilizado em diversas áreas da Matemática e das Ciências, especialmente quando trabalhamos com sistemas esféricos ou esferoidais. Esse modelo de sistema possui diversas aplicações. Um exemplo é na Geografia e na Navegação, onde cada ponto da Terra possui coordenadas esféricas  $(\rho, \theta, \varphi)$ , em que  $\rho$  representa o raio (distância entre o ponto e o centro da Terra),  $\theta$  é a latitude (medida em graus norte ou sul do Equador) e  $\varphi$  é a longitude (medida em graus leste ou oeste do meridiano principal). Na Física e na Engenharia, as coordenadas esféricas são utilizadas para simplificar modelos matemáticos em sistemas tridimensionais. Já no Cálculo Integral, faz-se a mudança de variáveis do sistema de coordenadas cartesianas para o sistema esférico a fim de calcular alguns tipos de integrais, por exemplo, para calcular o volume de uma esfera.

## 2 Coordenadas esféricas

A coordenada  $\rho$  refere-se à distância do ponto P até a origem, com  $\rho \geq 0$ , sendo coerente com a definição de módulo de um vetor. A coordenada  $\theta$  é o ângulo entre o semi-eixo  $x > 0$  e o ponto P' (projeção de P no plano xy), com  $0 \leq \theta < 2\pi$ . A coordenada  $\varphi$  é o ângulo entre a reta que liga a origem até o ponto P e o semi-eixo  $z > 0$ , com  $0 \leq \varphi \leq \pi$ .

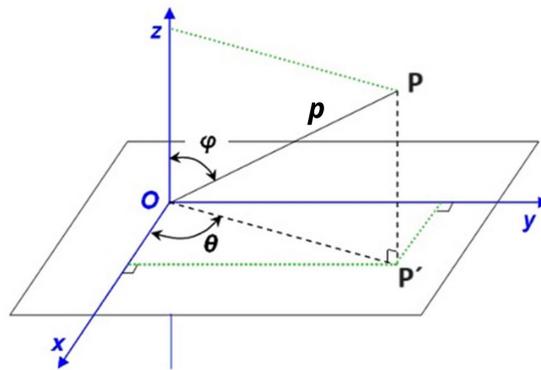


Figura 3: Spherical - coordinates

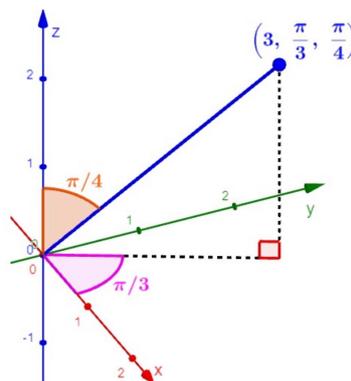


Figura 4: Neurochispas - Exemplo de um ponto na coordenada esférica

## 3 Relação entre os planos

É possível ainda definirmos uma relação entre o sistema cartesiano e o esférico, onde:

$$x = \rho \cos \theta \sin \varphi$$

$$y = \rho \sin \theta \sin \varphi$$

$$z = \rho \cos \varphi$$

sendo as inversas dadas por:

$$\rho = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$$

$$\theta = \operatorname{arctg}\left(\frac{y}{x}\right)$$

$$\varphi = \arccos\left(\frac{z}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}}\right)$$

## 4 Exercícios

**Exercício 1** Se tivermos as coordenadas esféricas  $(3, \frac{2\pi}{3}, \frac{\pi}{4})$ , qual é o seu equivalente em coordenadas cartesianas?

**Resolução** Podemos ver os valores  $\rho = 3, \theta = \frac{2\pi}{3}, \varphi = \frac{\pi}{4}$ . Usamos os valores com as fórmulas vistas acima para encontrar o valor de x:

$$x = \rho \sin(\varphi) \cos(\theta)$$

$$x = 3 \sin\left(\frac{\pi}{4}\right) \cos\left(\frac{2\pi}{3}\right)$$

$$x = -1.06$$

O valor de y é:

$$y = \rho \sin(\varphi) \sin(\theta)$$

$$y = 3 \sin\left(\frac{\pi}{4}\right) \sin\left(\frac{2\pi}{3}\right)$$

$$y = 1.84$$

O valor de z é:

$$z = \rho \cos(\varphi)$$

$$z = 3 \cos\left(\frac{\pi}{4}\right)$$

$$z = 2.12$$

As coordenadas cartesianas do ponto são (-1.06, 1.84, 2.12).

**Exercício 2** Temos as coordenadas cartesianas (2,3,4). Qual é o seu equivalente em coordenadas esféricas?

**Resolução:** Podemos observar os valores  $x=2, y=3, z=4$ . Encontramos os valores de  $\rho, \theta$  e  $\varphi$ , usando as fórmulas derivadas. Assim, o valor de  $\rho$  é:

$$\rho = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$$

$$\rho = \sqrt{2^2 + 3^2 + 4^2}$$

$$\rho = \sqrt{4 + 9 + 16}$$

$$\rho = \sqrt{29}$$

$$\rho = 5.39$$

Agora, usamos a tangente inversa para encontrar  $\theta$ :

$$\theta = \tan^{-1}\left(\frac{y}{x}\right)$$

$$\theta = \tan^{-1}\left(\frac{3}{2}\right)$$

$$\theta = 0.98 \text{ rad}$$

Esse valor é correto, pois o ponto está no primeiro quadrante (os valores de x e y são positivos).

Usamos o cosseno inverso para encontrar o valor de  $\varphi$ :

$$\begin{aligned}\varphi &= \cos^{-1}\left(\frac{z}{\rho}\right) \\ \varphi &= \cos^{-1}\left(\frac{4}{5.39}\right) \\ \varphi &= 0.73 \text{ rad}\end{aligned}$$

As coordenadas esféricas do ponto são (5.39, 0.98, 0.73).

**Exercício 3** Transforme a equação da esfera centrada na origem com raio r:  $x^2 + y^2 + z^2 = r^2$  para uma equação do sistema de coordenadas esférico.

**Resolução** Dado um ponto arbitrário (x,y,z) dessa esfera, vimos anteriormente que:

$$\begin{aligned}x &= \rho \cos \theta \sin \varphi \\ y &= \rho \sin \theta \sin \varphi \\ z &= \rho \cos \varphi\end{aligned}$$

Substituindo as igualdades na equação dada no enunciado, obtemos:

$$\begin{aligned}(\rho \cos \theta \sin \varphi)^2 + (\rho \sin \theta \sin \varphi)^2 + (\rho \cos \varphi)^2 &= r^2 \\ \rho^2 \cos^2 \theta \sin^2 \varphi + \rho^2 \sin^2 \theta \sin^2 \varphi + \rho^2 \cos^2 \varphi &= r^2 \\ \rho^2 (\cos^2 \theta \sin^2 \varphi + \sin^2 \theta \sin^2 \varphi + \cos^2 \varphi) &= r^2 \\ \rho^2 ((\cos^2 \theta + \sin^2 \theta) \sin^2 \varphi + \cos^2 \varphi) &= r^2 \\ \rho^2 (\sin^2 \varphi + \cos^2 \varphi) &= r^2 \\ \rho^2 &= r^2\end{aligned}$$

Como  $r > 0$  e  $\rho \geq 0$ , concluímos que  $\rho = r$ . Isso significa que os pontos (x,y,z) que pertencem a essa esfera são tais que, transformando em coordenadas esféricas  $(\rho, \theta, \varphi)$ , satisfazem a equação  $\rho = r$ , sendo  $\theta$  e  $\varphi$  quaisquer, com  $\theta \in [0, 2\pi)$  e  $\varphi \in [0, \pi]$ . Logo, temos uma equação para a esfera centrada na origem de raio r, no sistema esférico (sendo ela uma equação bem mais simplificada).

Observe que, pela definição, uma esfera centrada na origem e com raio r é formada por todos os pontos cuja distância à origem é igual a r. Isso é exatamente o que temos em  $\rho = r$ .

**Exercício 4** Transforme a equação de um cone com vértice na origem e eixo paralelo ao eixo Oz, dada por  $z^2 = x^2 + y^2$ , para uma equação do sistema de coordenadas esférico.

Seja (x,y,z) um ponto arbitrário do cone, diferente da origem. Relembramos que:

$$\begin{aligned}x &= \rho \cos \theta \sin \varphi \\ y &= \rho \sin \theta \sin \varphi \\ z &= \rho \cos \varphi\end{aligned}$$

Como (x,y,z) não é a origem, então  $\rho > 0$ . Substituindo as igualdades acima na equação  $z^2 = x^2 + y^2$ , obtemos:

$$\begin{aligned}(\rho \cos \varphi)^2 &= (\rho \cos \theta \sin \varphi)^2 + (\rho \sin \theta \sin \varphi)^2 \\ \rho^2 \cos^2 \varphi &= \rho^2 \cos^2 \theta \sin^2 \varphi + \rho^2 \sin^2 \theta \sin^2 \varphi\end{aligned}$$

$$\rho^2 \cos^2 \varphi = \rho^2(\cos^2 \theta \sin^2 \varphi + \sin^2 \theta \sin^2 \varphi)$$

$$\rho^2 \cos^2 \varphi = \rho^2[(\cos^2 \theta + \sin^2 \theta) \sin^2 \varphi]$$

$$\rho^2 \cos^2 \varphi = \rho^2 \sin^2 \varphi$$

Como  $\rho > 0$ , então:

$$\cos^2 \varphi = \sin^2 \varphi$$

$$\cos \varphi = \pm \sin \varphi$$

$$\varphi = \frac{\pi}{4} \text{ ou } \varphi = \frac{3\pi}{4}$$

Portanto,  $\Lambda = \left\{ (\rho, \theta, \varphi) : \varphi = \frac{\pi}{4} \text{ ou } \varphi = \frac{3\pi}{4} \right\}$  é o conjunto dos pontos que satisfazem essa equação.

Logo, encontramos uma equação no sistema de coordenadas esférico que corresponde à equação do cone no plano cartesiano, de modo mais simplificado.

## Referências

- [1] BRUSAMARELLO, R.; FRANCO, V. **Geometria Analítica**. Vol. 3. Maringá, PR, Eduem. 2009.
- [2] HUERA, J. **Coordenadas Esféricas - Fórmulas e Exemplos**. Neurochispas. Disponível em: <https://br.neurochispas.com/trigonometria/coordenadas-esfericas-formulas-e-exemplos>. Acesso em: 20 jan. 2024.
- [3] FLEMING, H. **Coordenadas Esféricas**. Disponível em: <https://fma.if.usp.br/fleming/diffeo/node4.html>. Acesso em: 10 jul. 2024.